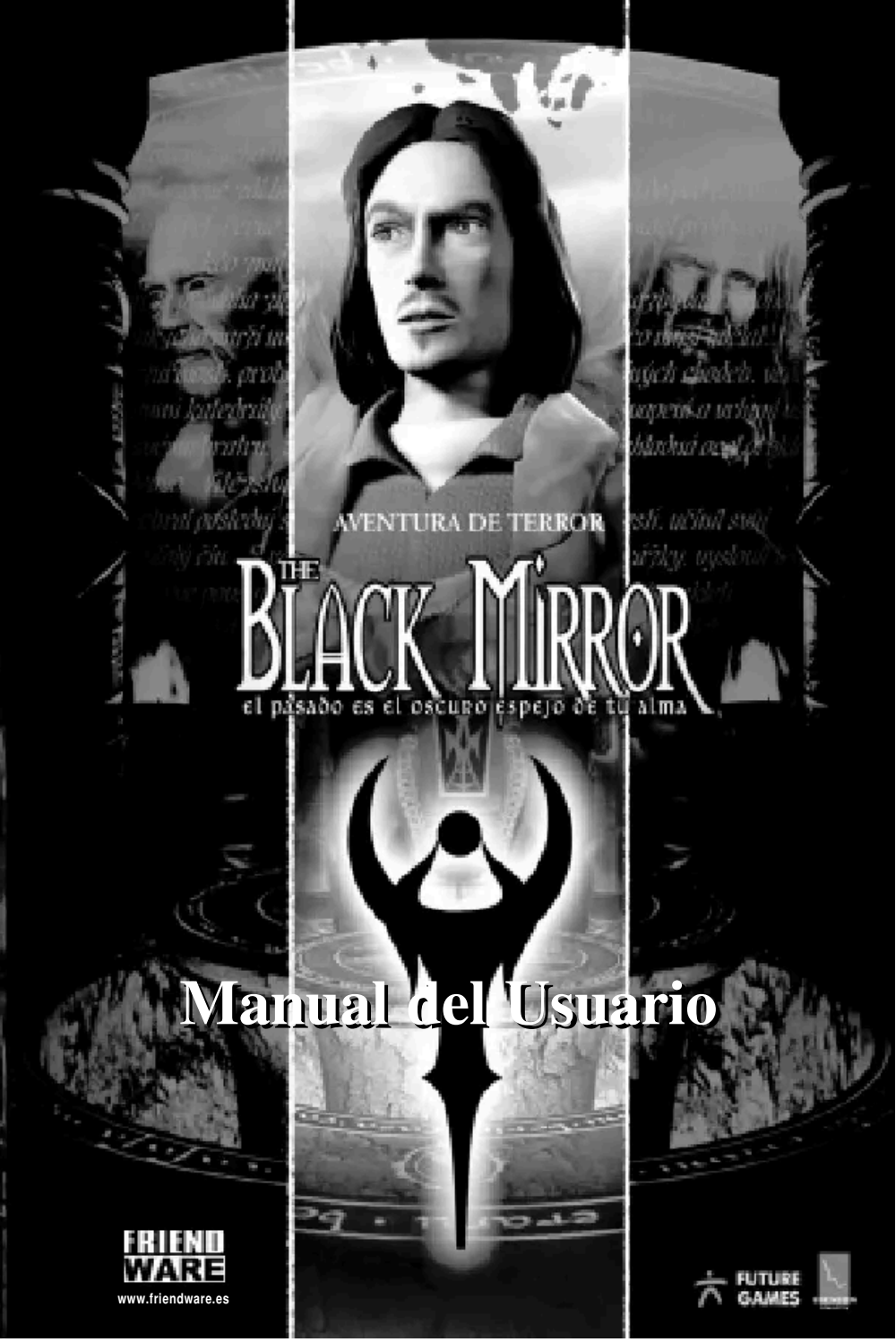
AVENTURA DE TERROR
THE BLACK MIRROR
el pasado es el oscuro espejo de tu alma
Manual del Usuario
FRIEND WARE
www.friendware.es
FUTURE GAMES

Instalación e inicio del juego:

1: Introduce el DVD de "Black Mirror" en la unidad de DVD-ROM.

2: Tras el arranque automático de la guía de instalación haz clic en el botón "sí". *

3: Para continuar, haz clic en "siguiente".

4: Si aceptas los términos de licencia, haz clic en "siguiente".

5: Elige un directorio de destino para la instalación.

6: Haz clic en "siguiente" para poner un acceso en el menú de Inicio.

7: Haz clic en "siguiente" para poner un acceso en el escritorio.

8: En el menú de instalación, escoge "instalar" y espera hasta que se copien en la carpeta seleccionada los datos necesarios del DVD. ** Haz clic en "atrás" para cambiar cualquier configuración previa de la instalación.

9: Ve a "siguiente" después de leer la información técnica.

10: Haz clic en "finalizar" para terminar la instalación.

* *Si tienes el arranque automático desactivado, haz clic en el icono "mi PC" de tu escritorio, abre la carpeta de DVD-ROM e inicia la instalación desde el archivo Setup.exe.*

** *Puede detenerse la instalación en cualquier momento con el botón "Cancelar" (después de haber interrumpido la instalación, el juego no funcionará).*

Inicio del juego:

Puedes iniciar el juego pulsando sobre el acceso de "Black Mirror" del escritorio, o desde el menú "Inicio-programas-Black Mirror". Si no has creado el acceso en el escritorio o en el menú de Inicio, inicia el juego desde el archivo "BlackMirror.exe" que se encuentra en el directorio donde instalaste el juego. Te recomendamos que cierres todas las aplicaciones antes de hacerlo.

* *El DVD-ROM debe estar en la unidad de DVD-ROM.*
** *El juego requiere DirectX, que puede instalarse desde el directorio DirectX del DVD.*

Desinstalación del juego:

Ve a "Inicio-Configuración-Panel de control-Agregar o quitar programas". Elige "Black Mirror" de la lista de programas instalados y prosigue con "Agregar o quitar". Tras confirmar la operación, se inicia la desinstalación automáticamente.

Control del juego:

Menú principal:

Comenzar a jugar:

Comienza el juego desde el principio (con el Capítulo I).

Grabar:

Haz clic en "Emptyslot (Posición libre)" e introduce el título bajo el que deseas guardar tu posición en la partida. Presiona la tecla "Enter" El botón izquierdo del ratón desplaza las posiciones una por una.

Cargar:

Ve a la selección de todas las posiciones guardadas, haz clic sobre el nombre de la posición y la partida se cargará automáticamente.

Opciones:

Voz hablada: volumen del doblaje (de todos los personajes).

Intensidad del sonido: volumen de todos los sonidos y de la música.

Leyenda (Subtítulos): subtítulos que acompañan los comentarios (desactivado en la configuración estándar).

Corrección gamma: corrección gamma de la iluminación de todo el juego.

Créditos:

Índice de autores.

Fin:

Final de la partida (vuelve al sistema operativo).

El símbolo de la flecha en la esquina inferior derecha de la pantalla te devolverá a la partida o a la elección del menú anterior. Para volver al menú principal durante la partida, desplaza el ratón hasta la esquina superior derecha de la pantalla y haz clic en el icono de la rueda dentada.

Control del juego:

En la parte superior de la pantalla se describen todos los elementos activos en la partida y en el inventario. Aparecerá un texto en rojo cuando se pase por encima el ratón.

Movimiento, uso y recogida de objetos:

Cuando el cursor está activo, controla el movimiento del personaje en la pantalla mediante el botón izquierdo del ratón. Para acelerar el movimiento hacia la siguiente pantalla, haz doble clic con el botón izquierdo del ratón en las salidas de las localizaciones (representadas con el icono de puerta). Las flechitas a los lados indican que la localización se desplaza horizontalmente.

Cuando hay posibilidad de usar, coger o activar un objeto determinado de la pantalla, el personaje se acerca al mismo y realiza la acción después de hacer clic con el botón izquierdo del ratón. Cuando no la hay, Samuel te

describirá el objeto. Pueden examinarse algunos objetos haciendo clic con el botón derecho del ratón sobre ellos.

Inventario:

Los objetos adquiridos durante la partida se guardan en el inventario del juego. Tras adquirir un nuevo objeto, el icono que lo representa en el inventario aparece en la esquina superior izquierda de la pantalla. Para mostrar todo el inventario, desplaza el ratón hasta la parte inferior de la pantalla (donde están desplegados todos los iconos).
Un clic con el botón izquierdo del ratón puede "sacar" cualquier objeto y usarlo para un propósito diferente en la pantalla o en el inventario. Cuando pueda usarse o combinarse un objeto seleccionado, su icono empezará a brillar. Si el objeto seleccionado no puede combinarse, puede devolverse al inventario haciendo clic con el botón derecho del ratón (en cualquier sitio de la pantalla). Un clic con el botón derecho del ratón te permite examinar, abrir o activar objetos del inventario.
Cuando hay más de 10 objetos en el inventario pueden trasladarse de 3 formas distintas: con las flechas de cursor, haciendo clic con el botón izquierdo del ratón (una posición) y con el botón derecho (hasta el comienzo o el final del inventario).

Diálogos:

El diálogo transcurre en una modalidad especial que no permite mover o usar objetos del inventario o en pantalla. Los temas de conversación están representados por iconos en la parte inferior de la pantalla. Para activar un tema, haz clic con el botón izquierdo del ratón en un icono seleccionado. Para terminar el diálogo, haz clic sobre la flecha que hay delante de los temas.

Requisitos del sistema:

Mínimos:

CPU (Intel, AMD o compatible) a 400 MHz
64 MB de RAM de sistema
Tarjeta gráfica de 4 MB de RAM compatible con DirectX.
Tarjeta de sonido compatible con DirectX

Sistema operativo Windows 95 / 98 / ME / 2000 / XP
DirectX 7.1 o superior
2 GB libres de disco duro para la instalación
DVD-ROM
teclado y ratón

Óptimos:

CPU (Intel, AMD o compatible) a 600 MHz
128 MB de RAM de sistema
Tarjeta gráfica de 8 MB de RAM (o más)

Si el juego no transcurre con suavidad en tu sistema o experimentas problemas de sonido, inicia el juego con su resolución más baja en el archivo Config.exe, que se encuentra en el directorio donde instalaste el juego. En las configuraciones de sistema más antiguas o menos potentes, la resolución del juego influye significativamente en la suavidad y en la velocidad del mismo.

Configuración en Config.exe:

Juego a 800x600x32: estándar; el juego utiliza toda la profundidad del color de 32-bits (color verdadero).
Juego a 800x600x16: selecciónala cuando el juego no discurra suavemente en tu sistema.

Secuencias de vídeo:*
800x600x32 YUV: más rápido que RGB y sin cambios en la resolución del monitor (estándar)
640x480x32 YUV: más rápido que RGB; cambia la resolución del monitor
800x600x32 RGB: sin cambios en la resolución del monitor
640x480x32 RGB: cambia la resolución del monitor

El juego se ejecuta sólo en resoluciones de 800x600x32/16, y no funciona con sistemas operativos distintos a los mencionados anteriormente.

* *Si tras iniciar el juego no aparecen los logotipos de la introducción, cambia la configuración de las secuencias de vídeo a formato RGB.*

Contacto y vínculos:

Sitio web oficial del proyecto:

www.blackmirror.xy

Servicio técnico:

Friendware se compromete a ofrecerle Asistencia Técnica sobre el software, sujeta a las siguientes condiciones:

- La Asistencia Técnica se limitará a orientar por carta, por teléfono o por E-Mail sobre aquellos problemas que puedan surgir en la instalación y puesta en marcha del software, sin incluir en ningún momento pistas, trucos o cualquier otro tipo de solución del software.
- Friendware ofrecerá Asistencia Técnica en horarios de oficina de Lunes a Viernes, sin incluir días festivos, y siempre y cuando esté el personal de Friendware indicado disponible en el momento de realizar la consulta.
- Friendware ofrecerá Asistencia Técnica dentro de sus posibilidades en cada momento, sin comprometerse a solucionar todos los problemas que puedan derivarse en la instalación y puesta en marcha del software.

Si tiene alguna duda acerca de este Acuerdo o si desea contactar, por cualquier motivo, con Friendware, utilice la dirección que se detalla a continuación:

Friendware
Departamento de Servicio al Cliente
Marqués de Monteagudo, 18, 4.º izqda.
28028 Madrid
Tel. 91 724 28 80
Fax 91 725 90 81
E-Mail: Soporte@friendware.es
Web: www.friendware.es
Horario de asistencia técnica:
De lunes a jueves de 9:00 a 14:00 y de 16:00 a 19:30 h.
Viernes de 9:00 a 15:00 h.

Ha llevado tres años desarrollar este juego, y nuestro equipo ha pasado miles de horas en este proyecto. Apreciamos que hayas adquirido una copia legal del mismo.
Microsoft Windows 95, Windows 98, Windows ME, Windows 2000 y Windows XP son marcas registradas de Microsoft Corporation. Ogg Vorbis es la marca comercial de Xiph.Org. Las demás marcas, marcas comerciales y copyrights son propiedad de sus respectivos propietarios. © 2003 Future Games s.r.o., su logotipo y la marca de Future Games s.r.o. son las marcas comerciales de Future Games s.r.o., desarrolladas por Unknown Identity, editadas por Future Games s.r.o.

ADVERTENCIA

- El disco requiere una manipulación cuidadosa; no toques su superficie; cógelo sólo por los bordes.
- No emplees la fuerza para separar el disco de la cubierta.
- Protege el disco del calor intenso, la luz del sol directa o la humedad.
- No utilices discos dañados mecánicamente (rotos o doblados).

AVISO SOBRE EPILEPSIA

Leer cuidadosamente antes de instalar y ejecutar el juego.
Un porcentaje muy pequeño de personas puede experimentar episodios epilépticos cuando se exponen a determinadas fuentes de luz o luces parpadeantes. Ciertas condiciones pueden provocar síntomas epilépticos no detectados anteriormente, incluso en personas que no tienen un historial previo de epilepsia. Si tú o alguien de tu familia tiene la condición de epiléptico, consulta con tu médico antes de jugar. Si experimentas alguno de los siguientes síntomas mientras juegas -mareos, alteraciones de la visión, tics oculares o musculares, pérdida de conciencia, desorientación o convulsiones-, deja el juego inmediatamente y consulta con tu médico.
Juega por tu cuenta y riesgo.

COPIAS PIRATA DEL JUEGO

Queremos recordarte que las leyes sobre copyright prohíben la copia sin licencia de juegos de ordenador y consideran una acción ilegal dicha actividad. El uso o posesión de copias pirata (copias sin licencia) es objeto de acciones judiciales. La copia y su venta serán perseguidas.

¡UNA COPIA SIN LICENCIA DEL JUEGO REPRESENTA UNA PROPIEDAD ROBADA! Queremos apelar a los padres para que se aseguren, por su propio interés, de que sus hijos poseen y usan solamente copias del juego con licencia.

Desarrolladores

Guionista	
Diálogos y textos	Zdenek Houb
Gráficos	Michal Pekarek, Pavel Pekarek
Animaciones	Michal Pekarek, Pavel Pekarek, Jan Blin
Animación de personajes	Jan Blin
Secuencias de vídeo:	Michal Pekarek, Pavel Pekarek, Jan Blin
Música	Zdenek Houb
Sonido	Zdenek Houb
Programación	Martin Preisler, Zdenek Houb
Sistema AGDS	Martin Preisler, Michael Grof
Supervisor de proyecto	Martin Malik
Servicio técnico	Marcel Speta

Doblaje

Doblaje Inglés	Dreamcatcher Interactive, Inc.
Testeo de versión beta	Martin Malik, Marcel Speta, Jan Orsak, Viktor Klima, Martin Sebek, Tomas Szepe, Milan Preisler, Helena Preislerova
Producción del proyecto	Future Games s.r.o. HQ Line s.r.o.
Márketing y distribución	Martin Malik
Ventas mundiales	Martin Malik

www.friendware.es
FRIEND WARE
www.friendware.es
FUTURE GAMES